Requerimientos funcionales

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **RF#1 Registro de dueño** |
| **Resumen** | El programa debe permitir guardar un dueño en la lista doblemente enlazada, perteneciente al club. |
| **Entrada** | * Cedula del dueño. * Nombre del dueño * Apellido del dueño * Fecha de nacimiento |
| **Salida** | Un nuevo dueño es agregado a la lista. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **RF#2 Registro de mascota** |
| **Resumen** | El programa debe permitir guarda una mascota en la lista simple enlazada, perteneciente al dueño |
| **Entrada** | * Nombre de la mascota * Fecha de nacimiento de la mascota * Género de la mascota * Tipo de la mascota |
| **Salida** | Una nueva mascota es agregada a la lista. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **RF#3 Buscar Dueño** |
| **Resumen** | El programa debe permitir buscar un dueño en la lista de dueño del club |
| **Entrada** | * Cedula del dueño o nombre |
| **Salida** | Se retorna el dueño que se buscaba, de lo contrario lanza una excepción. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **RF#4 Buscar Mascota** |
| **Resumen** | El programa debe permitir buscar una mascota de la lista de mascotas de los dueños. |
| **Entrada** | * Nombre o fecha de nacimiento. |
| **Salida** | Se retorna la mascota que se buscaba, de lo contrario lanza una excepción. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **RF#5 Eliminar dueño** |
| **Resumen** | El programa debe permitir eliminar un dueño de la lista de dueños del club. |
| **Entrada** | * Cédula del dueño. |
| **Salida** | Se elimina el dueño buscado de la lista de dueños. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **RF#6 Eliminar mascota** |
| **Resumen** | El programa debe permitir eliminar una mascota de la lista de mascotas de los dueños. |
| **Entrada** | * Nombre de la mascota |
| **Salida** | Se elimina la mascota buscada de la lista de mascotas. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **RF#7 Imprimir Dueños** |
| **Resumen** | El programa debe permitir imprimir todos los dueños del sistema que tengan la misma fecha de nacimiento. |
| **Entrada** | * Fecha de nacimiento de los dueños. |
| **Salida** | Se muestran todos los dueños con la misma fecha de nacimiento. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **RF#8 Imprimir Mascotas** |
| **Resumen** | El programa debe permitir imprimir todas las mascotas del sistema que tengan la misma fecha de nacimiento. |
| **Entrada** | * Fecha de nacimiento de las mascotas |
| **Salida** | Se muestran todas las mascotas con la misma fecha de nacimiento. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **RF#9 Imprimir Dueños Repetidos** |
| **Resumen** | El programa debe permitir imprimir todos los dueños del sistema que tengan el nombre y la fecha de nacimiento igual. |
| **Entrada** | * Fecha de nacimiento de los dueños. |
| **Salida** | Se muestran todos los dueños que tengan el mismo nombre y la misma fecha de nacimiento. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **RF#10 Imprimir Mascotas Repetidas** |
| **Resumen** | El programa debe permitir imprimir todas las mascotas del sistema que tengan el género y la fecha de nacimiento igual. |
| **Entrada** | * Fecha de nacimiento. |
| **Salida** | Se muestran todas las mascotas que tengan el mismo género y la misma fecha de nacimiento. |

Diseño de casos de pruebas unitarias

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Clase | Método | Escenario | Parámetros | Resultado |
| ClubTest | agregarDueño | Se crea el objeto de tipo Club únicamente | Se crea un objeto de tipo Dueño | Verdadero. Se agregó un dueño al club. |
| ClubTest | agregarDueño | Se crea el objeto de tipo Club | Se crea un dueño nulo | Falso. No se agrega el dueño porque es un objeto vacío. |
| ClubTest | buscarDueño | Se crea el objeto de tipo Club y se crean 4 objeto de tipo Dueño | Se utiliza “Mateo” para buscar el dueño | Verdadero. Se encontró el dueño “Mateo”. |
| ClubTest | buscarDueño | Se crea el objeto de tipo Club y se crean 4 objeto de tipo Dueño | No se introduce nada por parámetro | Falso. No hay ningún dueño que no tenga nombre |
| ClubTest | eliminarDueño | Se crea el objeto de tipo Club y se crean 4 objeto de tipo Dueño | Se introduce la cédula “321” por parámetro | Verdadero. Eliminó al dueño con dicha cédula |
| ClubTest | eliminarDueño | Se crea el objeto de tipo Club y se crean 4 objeto de tipo Dueño | No se introduce nada por parámetro | Falso. No hay ningún dueño sin cédula |
| DueñoTest | agregarMascota | Se crea el objeto de tipo Club únicamente | Se crea un objeto tipo Mascota | Verdadero. Agregó la mascota correspondiente. |
| DueñoTest | agregarMascota | Se crea el objeto de tipo Club únicamente | Se crea un objeto tipo Mascota vacío | Falso. No se puede agregar una mascota vacía |
| DueñoTest | buscarMascota | Se crea el objeto de tipo Club y se crean 4 objeto de tipo Mascota | Se utiliza “puppy” para buscar la mascota | Verdadero. Se encontró la mascota “puppy” |
| DueñoTest | buscarMascota | Se crea el objeto de tipo Club y se crean 4 objeto de tipo Mascota | No se utiliza nada por parámetro | Falso. No hay mascota que no tenga nombre |
| DueñoTest | eliminarMascota | Se crea el objeto de tipo Club y se crean 4 objeto de tipo Mascota | Se introduce “teo” por parámetro | Verdadero. Se elimina la mascota con dicho nombre |
| DueñoTest | eliminarMascota | Se crea el objeto de tipo Club y se crean 4 objeto de tipo Mascota | No se introduce por parámetro | Falso. No hay mascota sin nombre. |